

Nowości w ABISPhotostudio wersja 27



EXPT / EXPT

Export plików – VRML

EXPT – Export plików VRML



Skrót VRML oznacza Język Modelowania Rzeczywistości Wirtualnej (Virtual Reality Modelling Language).

Pliki zapisane w tym formacie opisują grafikę trójwymiarową (3D)

Przeglądarki plików VRML często stanowią dodatkową wtyczkę do przeglądarek internetowych takich jak Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox czy Google Chrome.

Daje to możliwość przeglądania i edytowania plików VRML w przeglądarce internetowej.



Wskazówka:

Przy tworzeniu pliku VRML zostaną wyeksportowane także wszystkie używane faktury.

Przy tworzeniu pliku PNG który będzie się ładował w przeglądarce plików VRML, powinni Państwo załączyć do katalogu wszystkie pliki.

Wiele przeglądarek VRML jest wprawdzie dostępnych bezpłatnie, ale tylko na okres próbny i muszą łądować się bezpośrednio ze strony producenta jak np.: Cortona3D Viewer z www.parallelgraphics.com.

Właściwe informacje o obrazie będą zapisywane w pliku z rozszerzeniem „.wrl”.

W pliku VRML będą zapisywane dane z modelu, takie jak: oświetlenie, zdefiniowane widoki (widok z przodu, z tyłu, z lewej, z prawej, aksonometria) i perspektywy.

Szereg parametrów wpływa na jakość eksportowanego modelu

Intensywność Barwy

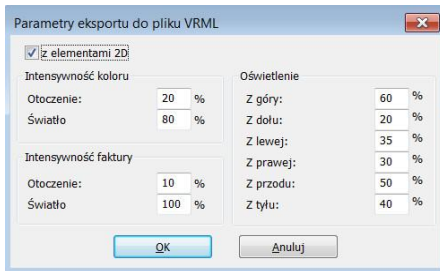
Określa siłę oświetlenia otoczenia i odbicia powierzchni barwionej.

Intensywność Faktur

Określa siłę oświetlenia otoczenia i odbicia powierzchni faktur.

Oświetlenie

Przy pomocy tej funkcji określa się siłę oświetlenia (w procentach) modelu VRML. Funkcja oświetlenia dotyczy źródła światła ze skierowanymi promieniami świetlnymi z góry, z dołu, na lewo, na prawo, z przodu, z tyłu. Kierunek padania promieni świetlnych określa się przy widoku z góry.



Pliki VRML doskonale nadają się do przedstawienia projektu w atrakcyjnej dla klienta formie. Zamiast oglądania wcześniej przygotowanych perspektyw i filmów klient dostaje możliwość samodzielnego poruszania się po całym modelu

Wszystkie kolory, faktury i przezroczyste elementy zostaną pokazane tak jak w programie ABISPhotostudio. Jedyne oświetlenie sceny różni się ustawieniami od ABISPhotostudio.

Dodatkowo istnieje możliwość wyeksportowania ustawionych wektorów wraz z kolorem i grubością

OpenGL prezentacja wizualizacji w ABISPhotostudio



Za pomocą klawisza F1 aktualny obraz zostanie zapisany jako plik VRML.

Ważne !

Wyeksportowane zostaną tylko obiekty, które są wyświetlone. Należy pamiętać o włączeniu widoczności wszystkich kondygnacji (funkcja zarządzanie piętrami)

Również wybrany w pliku podkład, tło nieba i piki panoram nie będą wyeksportowane. Tylko kolor tła w RGB może zostać wyeksportowany do formatu VRML.

Plik VRML otwarty w programie Cortona3D



Od tego którą przeglądarkę plików VRML Państwo wybiorą, zależy sposób prezentacji, rodzaj oświetlenia, rodzaj menu oraz sposobu poruszania się po modelu.

Firma ParallelGraphics oferuje darmową przeglądarkę dla Windows, Mac i iPad z bardzo dobrą formą prezentacji i z obszernymi możliwościami nawigacji programu.

- > Kompletnie wsparcie dla VRML 97
- > Wsparcie dla DirectX (funkcje wspomagające grafikę) i OpenGL (Open Graphics Library)
- > 32- lub 64-bitowa wersja
- > Anti-Aliasing
- > wsparcie dla nowych wersji: Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome i Opera.

Kliknięcie prawym klawiszem: okno wyboru ze zdefiniowanymi widokami

- Spacerowanie / Latanie / Oglądanie
- Przesuwanie
- Obracanie
- Przewijanie podglądu
- Obrót dookoła